

Recull

de

Jocs

31.- Nom: El racó dels trastos.

Descripció: Es fan 2 equips i es delimiten dues zones per a cada equip. Cada equip té 2 objectes per jugador (pilotes, cons, cordes, cercles, etc..) a casa seva. El joc consisteix en portar a casa del contrari el major nombre de "trastos" possibles. Guanya l'equip que en passar 3 minuts tingui menys "trastos" a casa seva.

Material: Terreny: Mitja pista de bàsquet.

Material: Pilotes, cons, cercles, pitets, cordes, pales, etc.

Gràfic



Variants: 1. Les pilotes s'han de portar botant o conduint, les cordes s'han de portar saltant, els pitets posats, els cercles rodant, etc...

32.- Nom: El carrer del terror

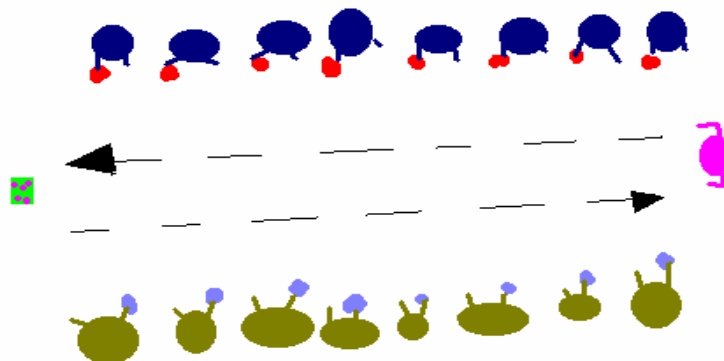
Descripció: Delimitem al terra un camí de 5 metres. Fem dos equips un es posa a cada banda del camí i intentar tocar amb pilotes d'espuma al jugador que passa pel "carrer del terror". El jugador que està al mig a d'intentar arribar a una punta agafar un objecte i tornar sense que el toqui cap pilota.

Material: Terreny: Mitja pista de bàsquet.

Material: Pilotes d'espuma

Gràfic

El carrer del Terror



Variants: 1. El "carrer", s'ha de passar botant una pilota o conduint-la
2. Cada 3 tocs, eliminat

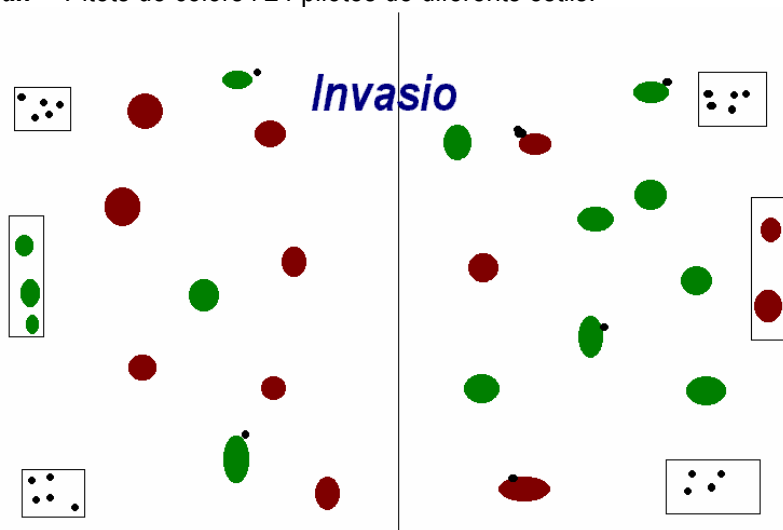
33.- Nom: La invasió

Descripció: Es fan 2 equips . I es divideix la pista de bàsquet en 2 parts. Cada Part de la pista es d'un equip. A les puntes de cada camp situarem 6 pilotes. A la senyal del monitor, cada equip haurà d'entrar al camp contrari per intentar prendre el major nº de pilotes possible. En cada invasió cada alumne només pot robar una pilota. Si un alumne es tocat a dins de camp contrari es restat i es col·loca al mateix lloc que les pilotes. Si un jugador del seu equip el toca queda salvat.

Material: Terreny: Camp de bàsquet

Material: Pitets de colors i 24 pilotes de diferents estils.

Gràfic



Variants:

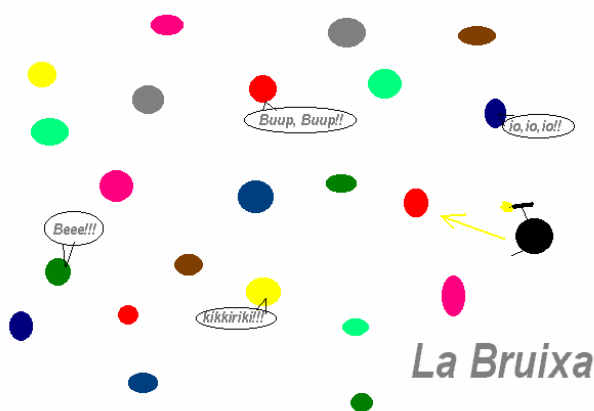
34.- Nom: La bruixa

Descripció: Es nomena una bruixa, que portarà una pica(escobra) a les mans, la bruixa ha d'intentar atrapar als seus companys i tocar-los amb la "escomba". Quan aquest es tocat s'ha de parar i la bruixa li diu un animal. L'alumne tocat haurà d'imitar l'animal fins que finalitzi el joc.

Material: Terreny: Camp de bàsquet

Material: Una pica i un pitet

Gràfic



Variants:

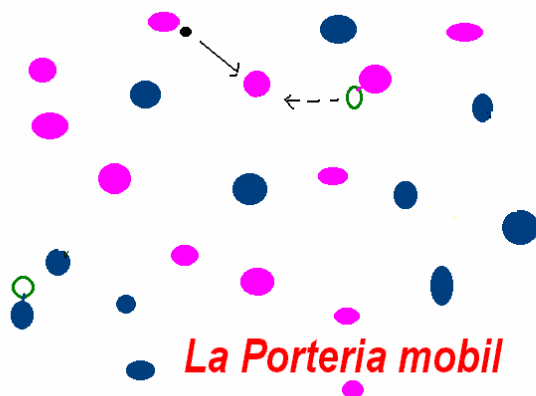
35.- Nom: La Porteria (cistella) mòbil

Descripció: Es fan dos equips i es delimita la zona de joc (mig camp de bàsquet), en cada costa de camp es posa un porter amb un aro el qual només es podrà moure per tota la banda sense moure l'aro d'una posició. Els equips han d'intentar fer gol a la porteria contrària, però amb la característica de que el jugador que té la pilota no pot córrer amb ella.

Material: *Terreny:* Camp de bàsquet

Material:

Gràfic



Variants: *Les porteries només es poden moure pels laterals de la pista

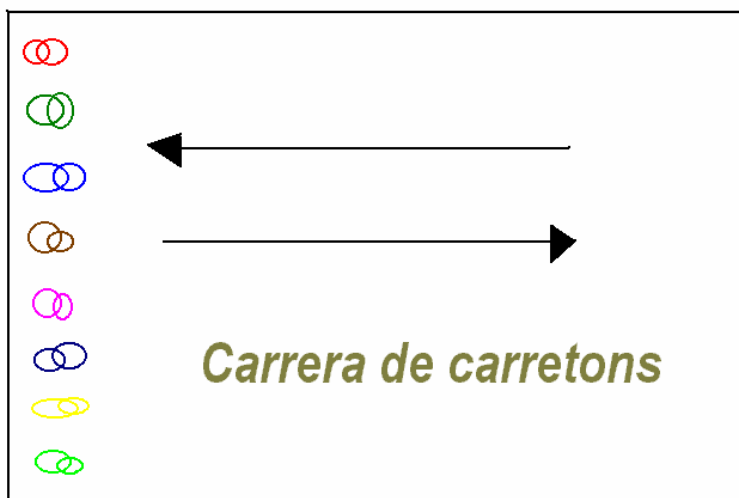
36.- Nom: La carrera de carretons

Descripció: Per parelles un es fa de carretó i l'altre el transporta. S'ha d'anar fins a mitja pista i tornar. A la tornada es canvien els rols.

Material: *Terreny:* Mig camp de bàsquet

Material: Cons

Gràfic



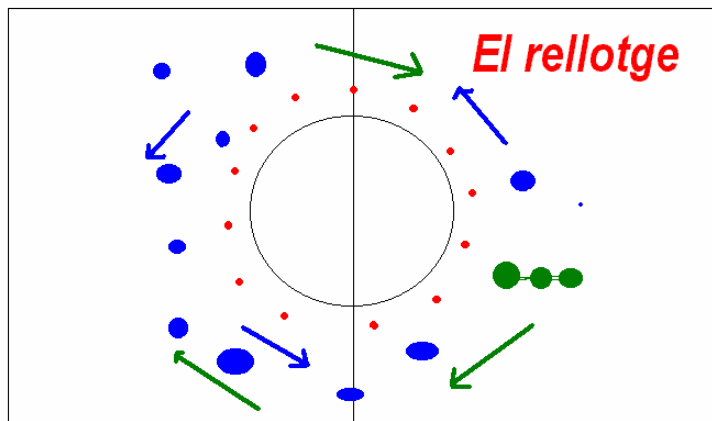
Variants:

37.- Nom: El Rellotge

Descripció: Es dibuixa un cercle al centre de la pista. Els perseguits només es poden desplaçar en el sentit de les agulles del rellotge al voltant del cercle -no es pot trepitjar l'interior del cercle- i no poden recular en cap moment, mentre que el perseguidor a mesura que en va atrapant, va fent més perseguidors, i es desplaça en l'altre sentit i tampoc no pot recular. D'aquesta manera, perseguidor i perseguits es creuen obligatòriament cada cert temps. A mesura que el perseguidor atrapa altres jugadors, aquests se li uneixen fent una cadena.

Material: *Terreny:* Pista de bàsquet
Material:

Gràfic



Variant:

38.- Nom: 1, 2, 3 pica paret

Descripció: Un alumne para i es posa de cara a una paret, la resta es posa darrera seu a unes 10-15m. El que para diu "Un, dos, tres, pica paret" i es gira a veure si veu algú com es mou, tots els nens intenten avançar sense ser vistos. Si els veuen han de recular fins al principi.

Material: *Terreny:* Mitja pista de bàsquet
Material:

Gràfic



Variant:

39.-Nom: L'amagatall

Descripció: Un alumne tira una pedra o pilota el més lluny possible perquè el que pari la vagi a buscar. Mentrestant tots els altres s'amaguen. Quan torna al lloc estipulat intenta veure'ls. A mida que els veu va dient: "Un, dos, tres, el... i va enumerant tots els jugadors. Si un aconsegueix arribar al lloc sense ser vist, pot dir: "Salvat per tots".

Material: *Terreny:* El Bosc
Material: Pilota

Gràfic

Variant: *en lloc de tirar alguna cosa, es conta fins a 60"

40.-Nom: Seguir el Rei

Descripció: Es selecciona un alumne (el rei). Aquest es posa el primer d'una fila amb tot els alumnes. El rei es mourà per tota la pista fent el que vulgui, anant per on vulgui, els seus vassalls l'hauran d'imitar.

Material: *Terreny:* Tota l'escola
Material: -

Gràfic

Variant: