

Recull

de

Jocs

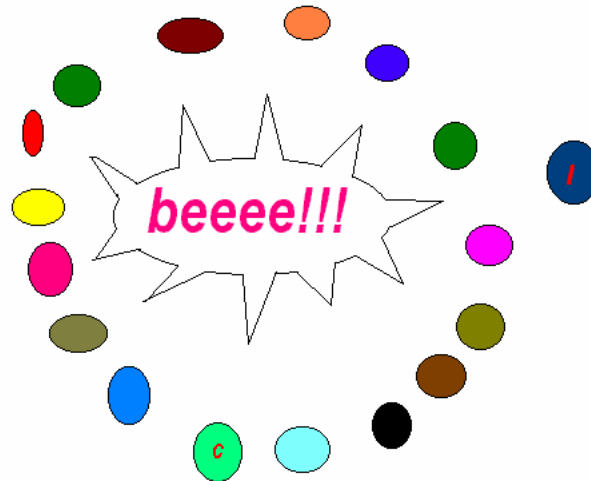
#### 41.- Nom: Orga de Gats

**Descripció:** Tots en rotllana menys un que primer s'aparta del grup mentre es decideix qui serà el cap de la tribu. Un cop decidit el "intrepit forani" ha d'investigar qui és el cap de la tribu observant els seus companys que van imitant els animals que fa el cap de la tribu.

**Material:** *Terreny:* Qualsevol

*Material:*

**Gràfic**



**Variant:**

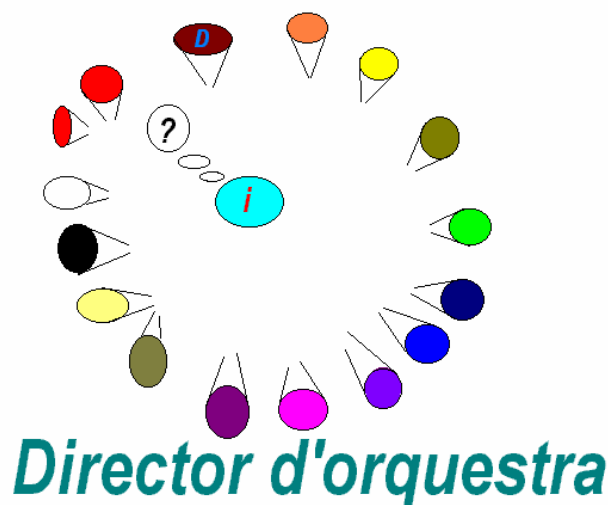
#### 42.- Nom: Director d'orquestra

**Descripció:** Molt semblant a l'anterior, però en aquest cas, el Director de l'orquestra pot gesticular, picar de mans, etc.

**Material:** *Terreny:* Qualsevol

*Material:*

**Gràfic**



**Director d'orquestra**

**Variant:** Es pot augmentar la dificultat tapant el ulls de l'investigador per tal que només pugui descobrir el director mitjançant l'oïda.

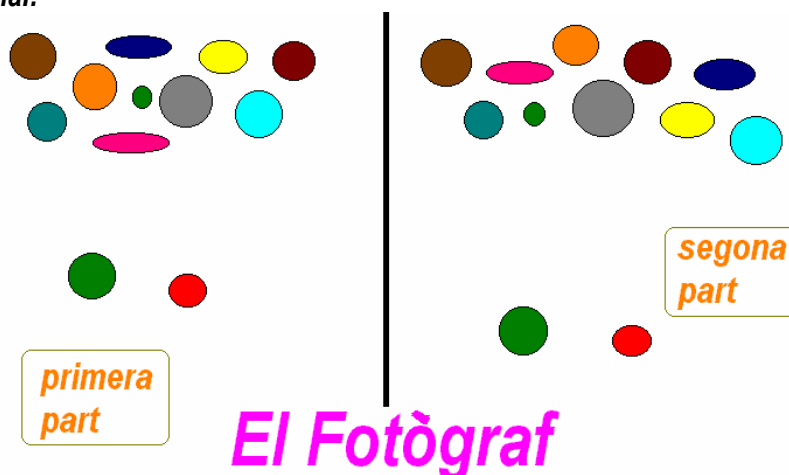
### 43.- Nom: El fotògraf

**Descripció:** Un parell o 3 són els fotògrafs i la resta es posen a la foto. El joc consisteix en que els fotògrafs han de descobrir els canvis que han realitzat els que es posen a fer la foto (canvis de posició) entre la primera i la segona foto. Entre foto i foto es deix 1 minut, en el qual els fotògrafs marxen, perquè es puguin canviar les posicions.

**Material:** *Terreny:* Qualsevol

*Material:*

**Gràfic**



**Variants:**

1. Es poden canviar peces de roba
2. Pot desaparèixer algun alumne de la foto

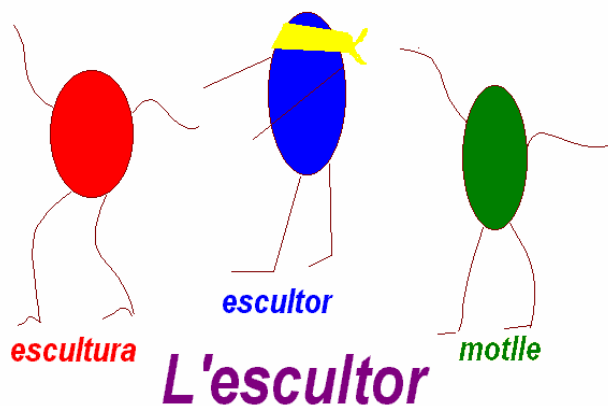
### 44.- Nom: L'escultor

**Descripció:** Grups de 3. Un és l' **escultor**, un fa d' **escultura** i un altre de **motlle**. La missió de l'escultor, que va amb els ulls embenats, és fer la mateixa figura amb el "motlle" que "l'escultura" que ja s'està construïda i ell no veu.

**Material:** *Terreny:* Qualsevol

*Material:* Mocador gran

**Gràfic**



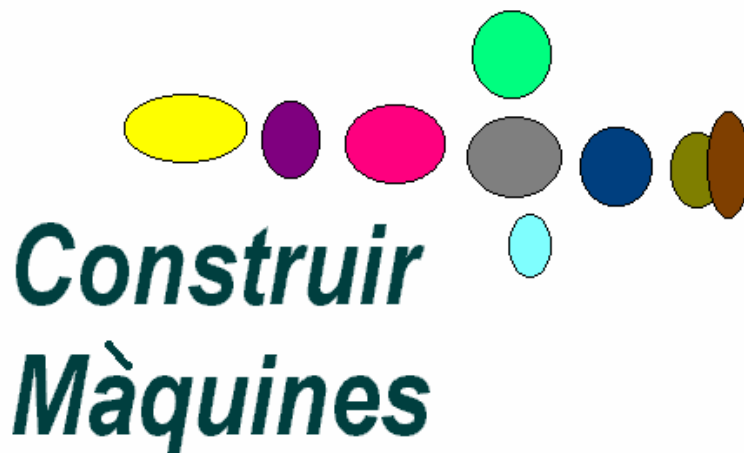
**Variants:**

#### 45.- Nom: Construir màquines

**Descripció:** Els alumnes fan grups de 8 o 10. Utilitzant la imaginació cada grup ha de representar una màquina. Cada grup té 10' per "construir" la seva màquina.

**Material:** *Terreny:* Qualsevol  
*Material:* (opcional)

**Gràfic**



**Variants:**

#### 46.- Nom: Construir lletres i noms

**Descripció:** Els alumnes han d'intentar amb el seu cos descobrir les possibilitats de escriure lletres amb el cos. Poden escriure el seu nom, el de l'amic, el del pare, etc.

**Material:** *Terreny:* Qualsevol  
*Material:*

**Gràfic**



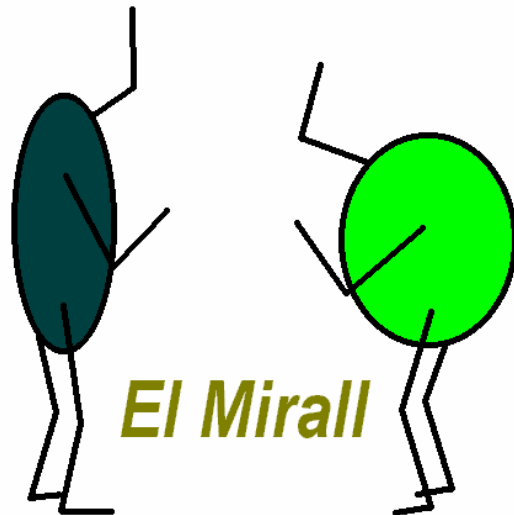
**Variants:**

## 47.- Nom: El mirall

**Descripció:** Per parelles, un davant de l'altre. Un es el mirall i l'altre s'hi mira. El joc consisteix en que el mirall ha d'imitar "com un mirall" les accions del seu company que s'està mirant.

**Material:** *Terreny:* Qualsevol  
*Material:*

**Gràfic**



**Variants:**

## 48.- Nom: La maleta

**Descripció:** Tots en rotllana. Un comença la frase: Jo a una illa deserta portaria: ..... i diu el nom de quelcom que ell portaria. Un cop dit, el del costat fa el mateix i diu l'objecte anomenat més un que portaria ell. Així successivament fins a passar tots els nens.

**Material:** *Terreny:* Qualsevol  
*Material:*

**Gràfic**



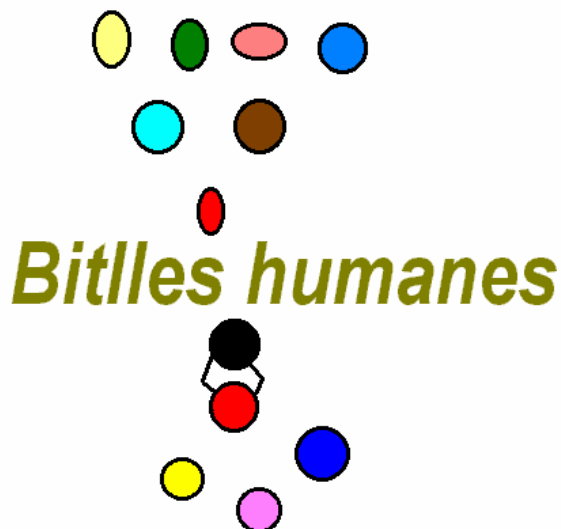
**Variants:**

## 49.- Nom: Bitlles humanes

**Descripció:** Dos equips iguals. Un equip es col·loca com les bitlles (graf.). L'altre equip tirar les bitlles. Dues rondes per jugador. Els nens-bitlles que són tocats són eliminats. Cada cop que un nen faci una ronda es posen una altra vegada les bitlles a lloc. Guanyarà l'equip que tiri més bitlles (suma total de bitlles tirades.)

**Material:** *Terreny:* Qualsevol  
*Material:* Si pot ser una pilota gran (tipus psicomotricitat).

**Gràfic**



**Variant:**

## 50.- Joc dels Disbarats

**Nom:**

**Descripció:** En rotllana, un al costat de l'altre. Els nens pregunten al nen de la seva dreta una pregunta i aquest els hi torna la resposta. Això es fa amb tota la rotllana. Els disbarats sorgeixen al final, quan el primer diu la pregunta que li han fet (company de l'esquerra) i la resposta que li ha donat el seu company de la dreta a la seva pregunta.

**Material:** *Terreny:* Qualsevol  
*Material:* -

**Gràfic**

**Variant:**