

Recull

de

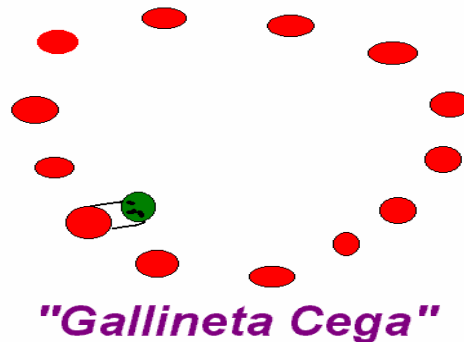
JOCs

21.- Nom: Gallineta Cega

Descripció: Es col·loquen tots els alumnes amb rotllana agafats de les mans menys un que es posa al mig amb els ulls tapats. A la senyal de mestre rodren agafats de mans cantant una cançó mentre el company del mig dóna voltes a si mateix. A la senyal de professor (o a l'acabar la cançó), tots es paren i el company del mig camina va buscar un company de la rotllana i intenta endevina qui és. Si ho aconsegueix aquest es posa al mig, si no es manté al mateix alumne al mig.

Material: *Terreny:* Mitja pista de basket
Material: Mocador

Gràfic



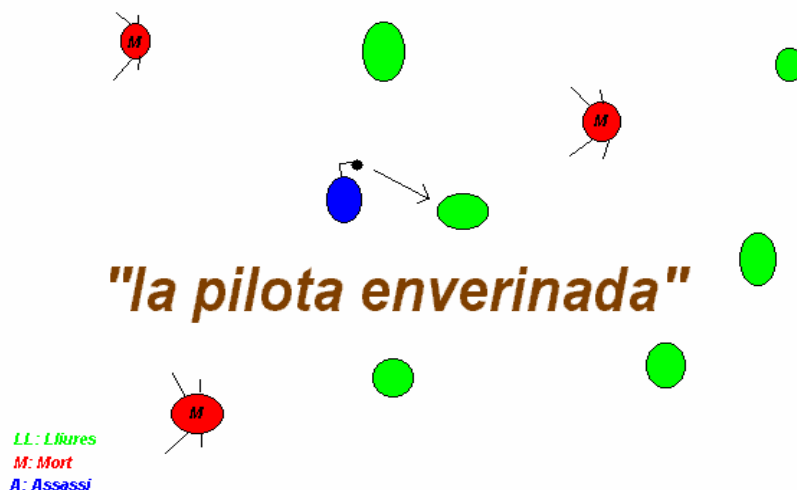
Variant:

22.- Nom: La Pilota envenenada

Descripció: Similar al joc de "a matar". Un nen para. Aquest ha d'intentar matar als companys llençant la pilota contra ells. El nen que és tocat es queda al lloc quiet amb cames obertes sense moure els peus. Pot salvar-se si agafa alguna pilota al vol. El joc acaba quan tothom està quiet.

Material: *Terreny:* Mitja pista de bàsquet.
Material: Pilota d'espuma.

Gràfic



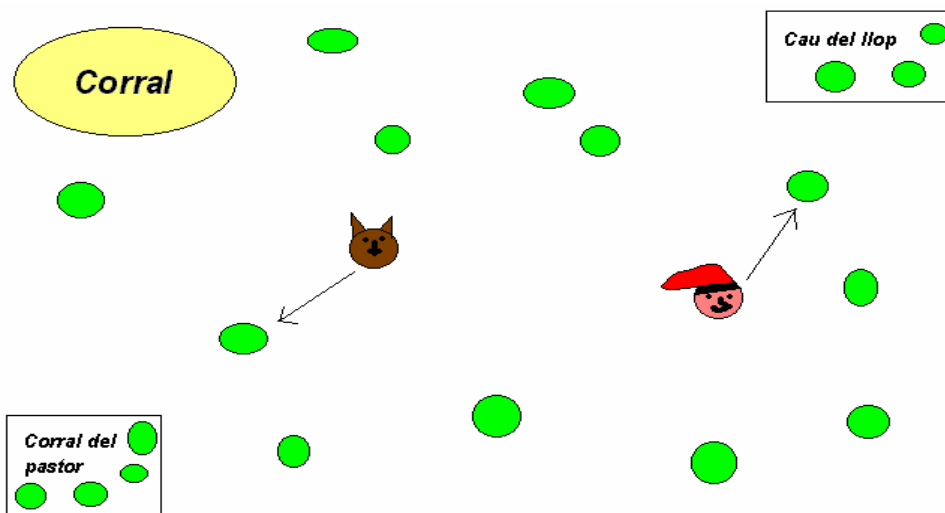
Variant: *els morts enlloc d'estar drets estan sentats.

23.- Nom: El llop i el pastor

Descripció: Un nen fa de llop i un altre de pastor, la resta són les ovelles. Les ovelles se situen juntes en un punt del terreny de joc (simulant descansar al corral). Quan arriba el llop totes s'escapen i corren per tot el camp. El llop i pastor han d'intentar agafar el major nº d'ovelles i portar-les al cau o al corral. Guanya el que tingui més ovelles al seu camp.

Material: *Terreny:*
Material:

Gràfic



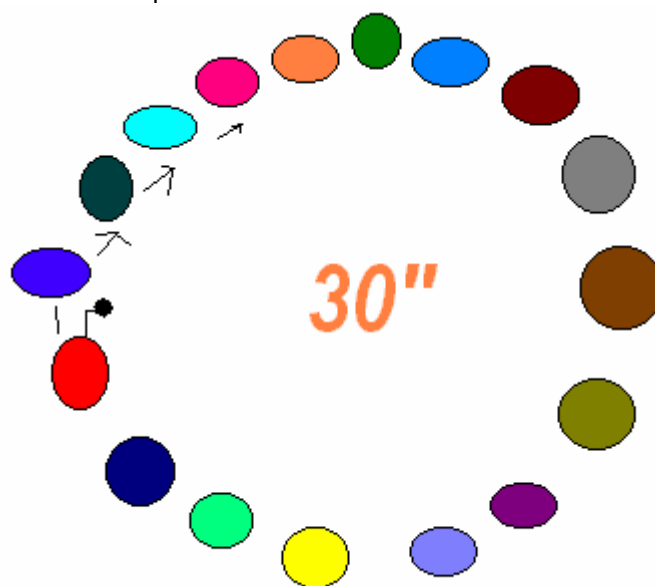
Variants: 1.- posar més d'un llop o pastor

24.- Nom: 30" (o la bomba)

Descripció: Es col·loquen tots els nens drets en rotllana, un té una pilota i comença a passar la pilota cap a la seva dreta o esquerra al mateix temps que comença un compte endarrera de 30". El jugador que té la pilota al segon 0" queda eliminat i se senta a terra. Guanya l'últim jugador que queda.

Material: *Terreny:*
Material: Pilota d'espuma

Gràfic



Variants: *El jugador que la passa malament o li cau tb queda eliminat.
*Variar el temps.

25.- Nom: Les illes del tresor.

Descripció: Es divideixen en 2 grup. Cada grup tindrà 4' per amagar un pitet en una zona del bosc delimitada (espai delimitat de l'escola). Quan aquests hagin amagat el tresor tornaran al punt de sortida d'on sortirà l'altre equip a buscar el tresor. Guanyarà l'equip que tardi menys en portar el pitet.

Material: *Terreny:* El bosc
Material: 1 pitet de color vermell i 1 de color blau

Gràfic

Variants: * 1 zona per a cada equip i surten els dos al mateix temps, guanya el que arribi abans!

26.- Nom: Moros i cristians

Descripció: Dos equips, els moros i els cristians. Cada equip es situa al seu camp un al costat de l'altre amb les mans obertes cara amunt. Un jugador de l'equip A va al camp de l'equip B i va tocant les mans de tots els adversaris, fins que decideix pica mes fort a un jugador B. Aquest haurà d'intentar "caçar-lo" abans no arribi a "casa seva". Si aconsegueix agafar-lo es converteix en un dels seus, si no és ell el que reinicia el joc i pica a les mans.

Material: *Terreny:* Camp de minibasquet o mitja pista de bàsquet.
Material:

Gràfic



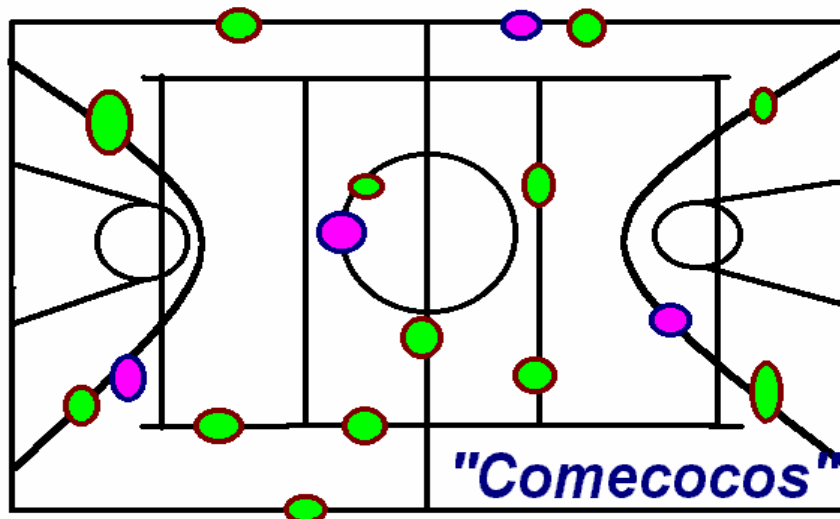
Variants:

27.- Nom: "El comecocos"

Descripció: 3-4 jugadors la paren, la resta intenten no ser agafats, però només es poden moure per damunt de les línies del camp. El jugador "menjat" s'estira al terra i ha de ser saltat pels jugadors que passin per allí. El joc s'acaba quan tots es tant "menjats".

Material: *Terreny:* Pista de bàsquet, handbol, voleibol, etc.
Material: Pitets per diferenciar els "comecocos"

Gràfic



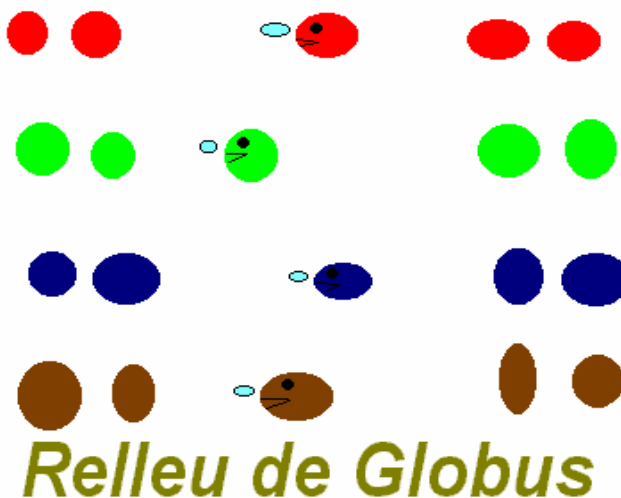
Variant:

28.- Nom: Relleus de globus.

Descripció: Cada equip situa 5 companys separats 5 metres. Al senyal es farà una carrera de relleus de globus. Els globus no es poden tenir agafats a les mans, només es poden portar bufant. Guanya l'equip que torni a quedar com el principi.

Material: *Terreny:* Mitja pista de bàsquet
Material: Globus.

Gràfic



Variant:

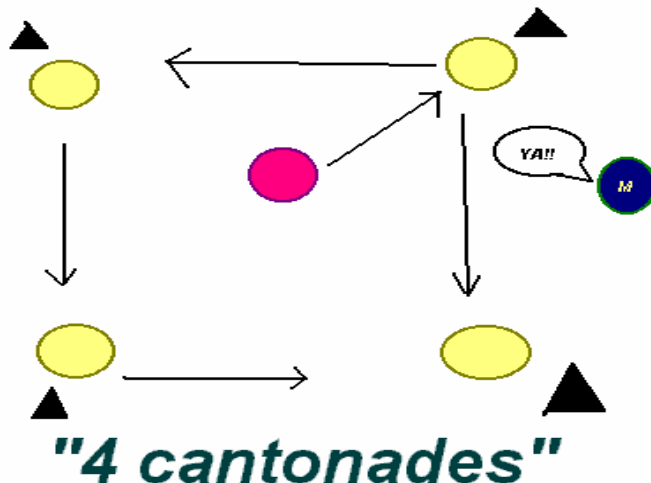
29.- Nom: Les quatre cantonades

Descripció: Delimitem en l'espai (amb cons) tantes zones com alumnes tinguem menys 1. Aquest 1 està al mig sense espai propi. La resta s'agafa un espai delimitat. A la veu de "ara" els alumnes hauran de canviar d'estació i anar a una altra, l'alumne que està al mig intentarà agafar un espai dels seus companys. El que es quedi sense zona es col·locarà al mig i es reiniciarà el joc.

Material: Terreny: Mitja pista de bàsquet.

Material: Cons o cercles.

Gràfic



Variants:

30.- Nom: Gats, gossos i ratolins

Descripció: Es divideix el grup en tres equips iguals diferenciant-los amb pitets de colors diferents. Cada equip tindrà una zona delimitada com a "casa seva". Un grup seran els gats, un altre es gossos i un altre els ratolins. Els gossos hauran d'agafar els gats, aquests als ratolins i aquests als gossos. Els agafats s'han de traslladar a les cases i només es poden salvar si són tocats a la mà per un company. Guanya l'equip que aconsegueixi més preses.

Material: Terreny: Pista de bàsquet

Material: Pitets de 2 o 3 colors

Gràfic



Variants: